



Mémemorandum
Règlement Officiel pour la Saison 2016-17

La Ligue, par l'entremise de ses Capitaines et sanctionné par le Président, a apporté les changements suivants au Règlement Officiel. En jaune, les modifications, corrections ou ajout partiels. Si le texte est en blanc, il s'agit d'un ajout ou retrait complet. Merci d'en prendre bonne note.

Règle	Type	Texte officiel	Explications
Paieiment			
2.	Ajustement	Voir règlement officiel	Certaines règles ont changées de numéros en fonction des ajouts au règlement.
2.1	Modification	Le tarif pour une saison, incluant les matchs éliminatoires, et, s'il y a lieu, compensatoires est de 660\$ pour les patineurs et 460\$ pour les gardiens.	Ajustement des prix en fonction de la nouvelle saison et des coûts réels des activités de la Ligue. Clarification du texte afin de ne pas alourdir inutilement le règlement.
2.2	Ajout	La ligue accepte les transferts <i>interac</i> au info@hockeyrivenord.com et sur approbation, les chèques doivent être émis à l'ordre de Hockey Rive Nord.	Dans le but de favoriser une fluidité lors de l'inscription, et une protection accrue pour les joueurs, les paiements en argent sont maintenant refusés.
2.8	Ajout	a. En cas de blessure grave qui forcerait l'abandon du joueur pour une période de trois (3) semaines et plus, un crédit de 15\$ par match sera octroyé. Ce crédit pourra servir de pour des paiements dû ou une saison future. Un billet d'un médecin attestant l'incapacité à jouer sera exigé.	Crédit possible lors de blessure grave.
Alignement			
3.9	Ajout	a. Advenant une situation où seul un joueur régulier serait disponible, aucune statistique ne sera attribuée pour le match joué. Il sera indiqué comme étant 'Joueur Inconnu' sur la feuille de marque. b. Lors des matchs éliminatoires, les joueurs des équipes éliminées sont éligibles à titre d'Agents Libres. Ils doivent se soumettre aux mêmes règles.	Ajout du statut de joueur inconnu pour un joueur régulier qui prend part à un match pour une équipe autre que la sienne. Clarification de la permission pour les matchs éliminatoires seulement.
3.15	Ajout	Les Équipes sont séparées en deux divisions de trois équipes; a. Division A inclue les Batards, Boucaniers et Vikings; b. Division B inclue les Big Fots, Habitants et Huskies;	Officialisation des divisions.
Déroulement des Matches			
5.6 b	Ajout	a. Si un joueur de l'équipe ayant dégagé illégalement se trouve à être le plus près de la rondelle au moment que celle-ci atteint le haut des cercles, le dégagement refusé sera annulé et le jeu pourra poursuivre.	Modification au dégagement refusé (icing) pour permettre une fluidité du jeu. Lorsque la rondelle est dégagée, si, au moment que la rondelle atteint le haut des cercles en zone offensive, le dégagement sera annulée si le joueur le plus près, à l'exception du gardien, est de l'équipe ayant dégagé.

Matches Éliminatoires			
6.1	Modification	Toutes les équipes participent aux Match éliminatoires.	Modification globale du système de matchs éliminatoires.
6.2	Modification	Les équipes de première place de chaque division ont un laisser-passer à la Demie-Finale.	Clarification du laisser-passer pour les premiers de division.
6.3	Modification	<p>Le classement général établi les affrontements</p> <p>a. <u>Ronde 1</u></p> <p>i. Excluant les premiers de division, l'équipe la mieux classée affrontera l'équipe la plus faible, suivi de la deuxième mieux classée contre l'avant dernière équipe.</p> <p>ii. Les équipes premières de division s'affrontent dans un match Compensatoire.</p> <p>b. <u>Ronde 2</u></p> <p>i. L'équipe championne de saison régulière affrontera la moins bien classée des équipes ayant passée à la deuxième ronde. L'autre champion de division affrontera l'équipe restante.</p> <p>ii. Les équipes éliminées lors de la première ronde s'affrontent dans un match Compensatoire.</p> <p>c. <u>Finale</u></p> <p>i. Les équipes vainqueurs des matchs de deuxième ronde affrontent dans le match de Finale.</p>	Dans le but de rendre les matchs éliminatoires moins prévisibles, en plus de rendre les matchs de fin de saison plus importants, le classement général sera utilisé pour déterminer les affrontements.
6.4	Ajout	<p>Les matchs de première et deuxième ronde auront lieu sur les plages horaires de 10h30 et 12h00, et les matchs compensatoires auront la plage de 13h30.</p> <p>a. L'équipe la mieux classée aura le choix de la plage. Le Capitaine devra en informer la Ligue au moins sept (7) jours avant.</p>	Clarification quant à l'horaire des matchs éliminatoires. Afin de garder le plus de temps possible pour les matchs ayant un enjeu, les matchs compensatoires resteront au plus tôt à 13h30.
6.8	Modification	Le bris d'égalité lors de la Finale est une période de prolongation de quinze(15) minutes à temps arrêté, à 5 contre 5.	Limitation à une seule période de prolongation lors de la Finale. Ceci est fait pour minimiser les coûts de location de glace.

Pénalités															
7.6	Modification	<p>Une pénalité majeure est automatique dans les cas suivants :</p> <table border="0"> <tr> <td>Donner de la bande</td> <td>Harponner</td> </tr> <tr> <td>Charger</td> <td>Coup de tête</td> </tr> <tr> <td>S'être battu, 7.12</td> <td>Darder</td> </tr> <tr> <td>Charge contre genou</td> <td>Menace(s)</td> </tr> <tr> <td>(clipping)</td> <td>Agripper le casque</td> </tr> <tr> <td>Frapper par derrière</td> <td>Mise en échec à la tête, 7.9</td> </tr> </table>	Donner de la bande	Harponner	Charger	Coup de tête	S'être battu, 7.12	Darder	Charge contre genou	Menace(s)	(clipping)	Agripper le casque	Frapper par derrière	Mise en échec à la tête, 7.9	Ajout de certaines pénalités qui entraînent une majeure, et par conséquent, une expulsion en respect de la règle 7.5
Donner de la bande	Harponner														
Charger	Coup de tête														
S'être battu, 7.12	Darder														
Charge contre genou	Menace(s)														
(clipping)	Agripper le casque														
Frapper par derrière	Mise en échec à la tête, 7.9														
7.14	Modification	Un joueur qui accumule trente-cinq(35) minutes de pénalité dans la même saison se mérite une suspension d'un match.	Ajustement des minutes de pénalités menant à une suspension automatique.												
7.14 a	Ajout	<p>Les pénalités mineures suivantes comptent au double aux statistiques du joueur. Il s'agit tout de même de pénalité mineure de deux(2) minutes sur le jeu.</p> <p>Conduite Anti Sportive Coup de Bâton Bâton Élevé Rudesse Double Échec Coup de Coude Gardien quitte sa zone Mise en Échec Quitter le banc Donner du genou Troisième Homme dans une altercation</p>	Établissement des pénalités dites violentes . La Ligue tente de limiter et d'assainir l'ambiance lors des matchs en sévissant davantage sur les pénalités qui peuvent blesser ou corrompre le jeu.												
7.14 b	Ajout	Un joueur qui accumule cinquante(50) minutes de pénalité dans la même saison se mérite deux matchs de suspension.	Ajout d'une sanction supplémentaire suite au premier match de suspension automatique de la règle 7.14 .												
7.15	Ajout	Un joueur qui accumule quinze(15) minutes de pénalité dans les matchs éliminatoires d'une même saison sera suspendu pour le reste des matchs éliminatoires, et, s'il y a lieu, des matchs compensatoires.	Dans le but de rendre les matchs sans lendemain moins à risque, un joueur qui accumule trop de pénalités ne pourra plus participer aux matchs éliminatoires. La règle 7.14 a s'applique également à cette règle.												
7.16	Ajout	Un joueur qui commet une infraction qui mérite une expulsion lors d'un match compensatoire sera suspendu pour le reste des matchs éliminatoires.	Pour éviter que les esprits s'échauffent trop lors de match hors concours, la Ligue entend sévir fortement sur les débordements lors de ces matchs.												
Procédure de Griefs															
8.	Retrait		Retrait de la procédure de Grief.												